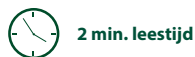




Living lab biedt ruimte om te experimenteren met sport en bewegen

Smartgoals Urban Skillcourt één van de vele pilots



2 min. leestijd



Sinds juli 2021 beschikt de gemeente Rotterdam over een Smartgoals Urban Skillcourt, gelegen op het sportparkcomplex Sportbedrijf Rotterdam. Net als landelijk het geval is, kampt ook Rotterdam met dalende ledenaantallen bij sportverenigingen. Met deze Skillcourt hoopt de gemeente aansluiting te vinden bij de belevingswereld van jongeren, met als doel hen bij verenigingen te betrekken en sporten en bewegen te stimuleren. 'E-sport is de toekomst en wij willen deze slag niet missen.'

Auteur: Fleur Dil

Dit interactieve Skillcourt, dat is ontwikkeld door W&H Sports in samenwerking met het Eindhovense SmartGoals, won in 2021 de Innovatieprijs Sportaccommodaties. Het is dus niet verwonderlijk dat de gemeente met dit court een pilot wilde starten. Johan van Herpen, beleidsadviseur sport, was nauw betrokken bij dit project. 'Dit Skillcourt maakt deel uit van het programma living lab, e-sports en de vereniging van de toekomst', vertelt hij. 'Hiermee willen we sportverenigingen toekomstbestendig maken, zodat de maatschappelijke meerwaarde ervan niet verloren gaat.'

Living labs

Deze living labs die Rotterdam ontwikkelt, samen met de andere grote steden Amsterdam, Eindhoven, Den Haag en Utrecht, maken deel uit van het lokale sportakkoord. Dit geeft de gemeentes de ruimte om te experimenteren met innovaties op het gebied van sport en bewegen. 'Naast de Skillcourts hebben we nog diverse andere experimenten lopen', vertelt Van Herpen. 'Zo hebben we een interactieve e-sportswall in de kantine van een sportvereniging geplaatst, waarop je voetbalcompetitiewedstrijden (FIFA) kunt spelen. Er staat een interactieve klimmuur bij een squashbaan, die zelf ook interactief is. Bij handbaltrainingen willen we een gamewall inzetten, omdat beoefenaars daardoor sporttechnisch gezien beter gaan functioneren.' Het ene project loopt beter

dan het andere, maar daar zijn het experimenten voor, vindt Van Herpen.

AVG

Zo is het project Smartgoals Urban Skillcourt er één waar voor alle partijen een hoop te leren viel. Gehinderd door de AVG-privacywet kwam de ingebruikname ervan moeizaam van de grond. Van Herpen: 'Dit Skillcourt werkt met een app waarop gebruikers gegevens moeten achterlaten; anders kunnen ze de games niet bedienen. Wij willen het beste jongetje van de klas zijn en dus zeker weten of deze app AVG-proof is.' Hoewel deelname aan de app anoniem kan, moeten de gegevens die wel worden ingevoerd, stroken met de privacywet. Voor alle betrokken partijen was het een ontdekkingsreis om die privacy te waarborgen. 'Er is een hele reeks processen die je moet doorlopen', legt Van Herpen uit. 'Voor ons is een belangrijk leerpunt dat je van tevoren moet bedenken of je de juiste kennis in huis hebt. Dat geldt ook voor de opdrachtnemer. Omdat het iets nieuws is, zien wij dit project als een *joint effort*. We dragen gezamenlijk de verantwoordelijkheid. In de toekomst is het de bedoeling dat de opdrachtnemer de randvoorwaarden vaststelt. Dat is nu niet aan de orde.'

Zoals het er nu naar uitziet, kan de Smartgoals Urban Skillcourt in oktober dit jaar echt in gebruik worden genomen. 'Dan kan de app ook openbaar worden gemaakt en kunnen de gebruikers met het Skillcourt werken. Ook kunnen we dan de data ontvangen en beoordelen', zegt Van Herpen. 'Pas dan kunnen we zien in hoeverre dit court bijdraagt aan de binding met sportverenigingen en het plezier in sporten en bewegen. Daar is het ons tenslotte om te doen.'

'Wij willen het beste jongetje van de klas zijn en dus zeker weten of deze app AVG-proof is'




BE SOCIAL
Scan, lees & deel!