

Voorbeeld van een SmartGoals Urban SkillCourt

# Gamificatie zorgt voor meer buiten sporten en spelen

‘SmartGoals Urban SkillCourts is antwoord op vraag naar hoogwaardige inrichting van openbare ruimte’

**SmartGoals, SmartGoals Urban SkillCourts – het klinkt smart en dat is het ook. Door het gebruik van een app en het combineren van gamen en bewegen worden kinderen van elke leeftijd uitgedaagd om in beweging te komen.**

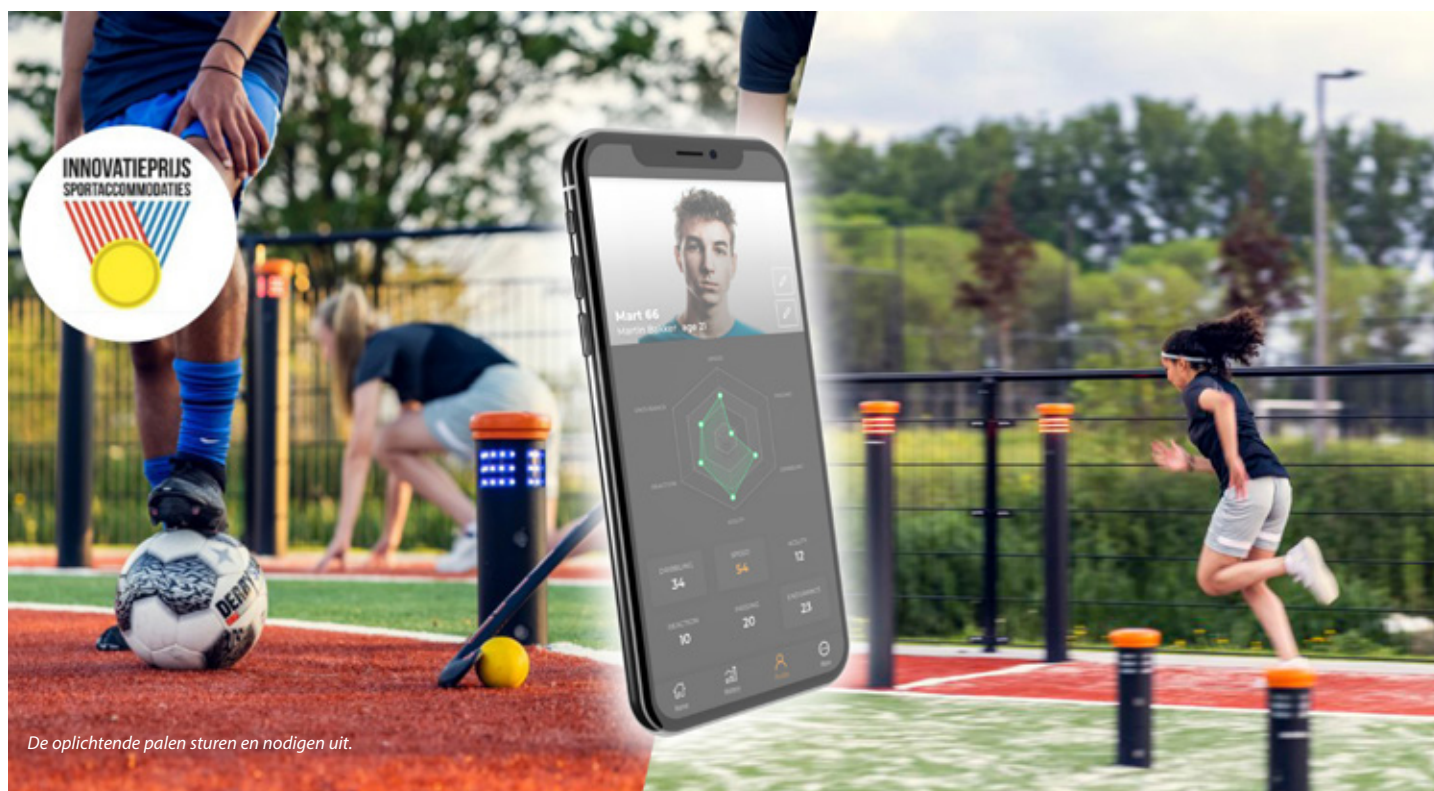
Auteur: Heidi Peters

Welke sport- en beweegconcepten kunnen wij ontwikkelen? Dat was de vraag die de directie van W&H Sports zichzelf stelde in de coronatijd. Directeur William van Diemen: ‘De druk op de openbare ruimte was in die tijd groot en sportcomplexen raakten overbevolkt. Tegelijkertijd vonden wij dat de inrichting van de openbare ruimte onvoldoende tegemoetkwam aan de bewegingsbehoefte van kinderen en jongeren. Er is een groeiende behoefte aan de combi sport en gaming en aan de mogelijkheid tot interactief sporten. Daar hebben wij op ingespeeld. We hadden al de mobiele SmartGoals, mobiele sets voor hockey of voetbal die ingezet konden worden op school. We hebben nu een *urban* variant ontwikkeld, speciaal voor de openbare ruimte: het SmartGoals Urban SkillCourt. Kinderen zitten veel op hun telefoon; wij hebben gekeken hoe we die telefoon kun-

nen gebruiken om kinderen juist in beweging te krijgen.’

## **Van SmartGoals naar SmartGoals Urban SkillCourt**

Laten we eerst eens uitleggen wat SmartGoals is. SmartGoals is een set die bestaat uit pionnen met ledverlichting. Deze worden in een opstelling geplaatst, afhankelijk van de gewenste training of beweging. Een app op de telefoon is middels bluetooth met de voorwerpen verbonden en laat vervolgens steeds andere pionnen oplichten waar de speler zich op moet richten. Zo verhoogt de speler zijn conditie en verbetert hij zijn cognitieve vaardigheden, snelheid en kijkgedrag. De app houdt de resultaten bij. Mobiele SmartGoals-sets zijn er voor voetbal, hockey, fitness en andere sporten. Deze sets kunnen overal geplaatst worden.



De oplichtende palen sturen en nodigen uit.

Het SmartGoals Urban SkillCourt is een permanente installatie, specifiek ontwikkeld voor de openbare ruimte. Deze kan ingericht worden met verschillende materialen. Kenmerkend zijn ook hier de palen met ledverlichting, die middels bluetooth communiceren met de app. In de app staan verschillende sporten, spellen en spelletjes, om alleen te doen of met anderen. Met de verlichte palen die reageren op de spelers, daagt de inrichting uit om in beweging te blijven. Gamification dus, mensen middels spel motiveren om hun gedrag te veranderen. Het nieuwe gedrag is in dit geval bewegen, elkaar ontmoeten en plezier maken.

### Altijd een basketbal

In Rotterdam is het eerste SmartGoals Urban SkillCourt aangelegd, nadat W&H Sports een innovatieprijs had gewonnen. Inmiddels zijn er ook SmartGoals Urban SkillCourts in Lichtenvoorde en Amsterdam, waarvan het laatste eind juni werd geopend. Dit ligt op een openbaar sportpark, zodat allerlei verenigingen er gebruik van kunnen maken, maar ook omwonenden, scholen en bootcampclubs. De SmartGoals Urban SkillCourts kunnen worden aangelegd op kunstgrasvelden en modulaire sportvloeren. 'Onze modulaire vloeren zijn toegankelijk voor rolstoelen, leverbaar in allerlei uitdagende kleuren, laten water door, zijn

## 'De inrichting van de openbare ruimte komt onvoldoende tegemoet aan de beweegbehoefte van kinderen en jongeren'

onderhoudsarm en gemakkelijk en snel te realiseren', vertelt Sander de Goede, verantwoordelijk voor de aanleg en implementatie van de verschillende courts en SmartGoals.

'Het rendement van een sportvoorziening staat of valt met het gebruik ervan', zegt Van Diemen. 'Als er een basketbalcourt is maar geen basketbal, dan kun je niet spelen. Daarvoor hebben wij de SportBox ontwikkeld. Deze bevat alle materialen die op een locatie gebruikt kunnen worden. De gebruiker reserveert de basketbal via de SportBox-app en kan op dat tijdstip de

box openen om de basketbal eruit te halen. Zo heb je altijd een basketbal ter beschikking en heeft de gemeente een hoog rendement van de aanleg van zo'n sportvoorziening.'

In Amsterdam staat zo'n SportBox, gevuld met padelrackets en -ballen. Van Diemen ziet dat de bezettingsgraad van de baan sinds die tijd enorm is gestegen. 'Mensen die geen padelrackets tot hun beschikking hebben, kunnen zo toch in aanraking komen met de sport. Deze baan is er bijna een jaar en er is nog nooit een racket of ander item ontvreemd.'

Wanneer een item uit de SportBox is gereserveerd, kan de gebruiker de kast openen. Deze is dan verantwoordelijk voor de materialen. Een uur later gaat de kast weer dicht. Op dat moment wordt er een foto gemaakt van de inhoud van de kast. De SportBox is niet gebonden aan een SmartGoals Urban SkillCourt. De boxen kunnen overal geplaatst worden, als activeringsmiddel voor een speelplein of sportterrein. Van Diemen: 'Deze boxen staan nu op verschillende plaatsen in Nederland. Sommige zijn groot, met allerlei materialen in lades, andere bevatten alleen padelrackets en -ballen. De inhoud wordt vaak samengesteld in overleg met buurtsportcoaches, zodat die aansluit bij de doelgroep.'



### Samenwerking met Buitensportplan

Spelen en sporten zijn verwant, maar toch niet helemaal hetzelfde. Daarom werkt W&H Sports samen met Buitensportplan. Buitensportplan is een zusterbedrijf van Speelplan, een ontwerp-, inspectie- en adviesbureau voor spelen, sporten en bewegen. 'Als W&H Sports hebben wij unieke materialen, waarmee we proberen een positieve impact te hebben op sporten en bewegen. Buitensportplan is specialist in het ontwerpen van speel- en sportruimtes. Eén aspect hiervan is veiligheid, bijvoorbeeld valondergronden, maar Buitensportplan kijkt naar alles wat voor de beoogde locatie van belang is, zoals overlast, maar ook buurtparticipatie.'

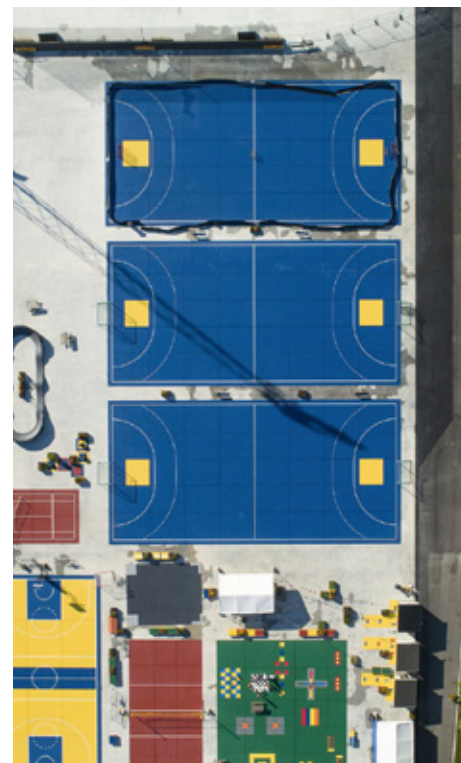
### Data voor gebruiker én gemeente

De Goede: 'Deze producten, de SportBox en het SmartGoals Urban SkillCourt, leveren data op. Sowieso voor de gebruiker, maar ook de opdrachtgever krijgt informatie binnen over het gebruik. Die ziet wat de drukke tijden en de daltijden zijn en welke leeftijdscategorieën op welk tijdstip actief zijn. Bij het maken van

beleid zijn dat waardevolle gegevens voor gemeenten.'

Van Diemen vult aan: 'De opdrachtgever heeft inzicht in een *activity tracker*, waarop zichtbaar is hoe het court wordt gebruikt, hoe intensief, welke zones en door welke leeftijdsgroepen. Het is mooi dat je jezelf of elkaar kunt uitdagen, dat je een eigen profiel kunt aanmaken waarin je je snelheid kunt meten en andere scores kunt bijhouden. Alle gegevens zijn overigens wel volledig geanonimiseerd en AVG-proof.'

De scores worden bijgehouden. Door dat interactieve element, samen met de verlichte palen, moeten kinderen snel scannen en keuzes maken. Hierdoor worden cognitie, brein en kijkgedrag getraind. "Inclusief" is het woord dat hierbij hoort', vindt De Goede. 'De app is ook ingericht voor kinderen die een spelletje willen doen, zoals paaltjesvoetbal, tikkertje of kruiwagentje spelen. Iedereen kan hier op zijn of haar eigen niveau gebruik van maken.'



### Intuïtief gebruik

De Goede: 'Het is voor iedereen. Het leuke is: wanneer de palen aangaan, zie je in de ogen een drive om ertussendoor te lopen. Want als je dat doet, gaat het lampje uit. Vervolgens gaat er elders een lampje aan, maar je weet niet waar. Daar moet je op reageren. Dat levert leuke situaties op en bovenal zorgt het ervoor dat mensen gaan bewegen, op hun eigen niveau. We merken dat er een groeiende behoefte is aan een goede inrichting van de openbare ruimte, die optimaal gebruikt wordt. Ook universiteiten, initiatiefnemers in wijken en vakantieparken weten W&H Sports te vinden.'

**'Onze SportBox levert de gemeente een hoog rendement op als het gaat om het gebruik van de nieuwe sportvoorziening'**



**BE SOCIAL**  
Scan, lees & deel!